**联系方式**

* 手机/微信 ：17324432872
* Email ：17324432872@163.com

**个人信息**

* 伍泉/男/1991
* 本科/湖南理工学院/数学与应用数学
* 工作年限：6年
* GITHUB ：https://github.com/lckjcnWq
* 期望职位：Android开发工程师
* 技能掌握：Android、Java、JS

**专业技能**

* 良好的Java基础，熟悉掌握面向对象思想,有建立自己Android知识体系
* 了解JS,Kotlin,C++基础知识
* 熟悉掌握Android应用UI设计、使用常用布局、自定义View开发以及常见的动画效果
* 熟悉掌握Android数据存储(文件、SQLite、SharedPreferences,数据库存储等)
* 熟悉常规的性能优化知识点
* 熟练处理Android中的OOM、ANR、Crash异常
* 熟练使用集合,IO流以及多线程断点下载上传和线程池的使用
* 熟练掌握MVC,MVP,MVVM模式的使用
* 熟练掌握单例、工厂、观察者、构建者、策略、装饰者等常用模式的使用
* 熟悉常用的第三方框架,并研究过框架源码，如OkHttp,Retrofit,RxJava
* 熟悉Android下混合开发和Js交互

**工作经历**

**TCL实业控股有限公司 （ 2020/5 ~ 至今 ）**

工作职责:

1. 负责TV上视频通话相关产品开发

**视频通话**

负责功能：TV上视频通话的迭代更新

技术要点:

1. 腾讯云SDK本地预览和视频流的采集
2. 推流到腾讯SDK上
3. 单聊和群聊功能开发
4. FFmpeg的RTMP推流
5. RTSP协议获取摄像头H264提高整体编码效率
6. BI埋点和常规的线上异常奔溃处理
7. 适配摄像头

难点: 1.基于FFmpeg的RTMP推流

1. RTSP接收H264码流花屏和播放延迟问题
2. 摄像头常见黑屏、绿屏等现象

**深圳市海普天智能 （ 2019/3 ~ 2019.10 ）**

工作职责:

1.根据产品的需求，负责Android应用层的开发、维护

1. 负责人脸产品开发,包括人脸消费、人脸通道以及人脸考勤的研发
2. 根据运营商需求定制化人脸产品开发

**深圳市英望科技有限公司 （ 2017/3 ~ 2019/3 ）**

工作职责:

1. 根据产品的需求，负责Android应用层开发、维护
2. 负责人脸识别产品相关App研发

**人脸识别**

负责功能：负责人脸识别门禁系统,通过刷脸识别人员进行开启门禁

技术要点:

1.Android人脸识别Lrucache内存缓存管理和数据库管理设计

2.人脸识别图片比对特征值余弦定理计算

3.针对第三方Retrofit2,Glide主流框架,以及基本UI和工具类二次封装

4.通过Netty或者Https进行心跳包的长连接来管理设备参数以及人员变动等参数的修改和调整

5.通过七牛云或者人脸云平台远程更新APP

6.双目活体RGB检测多线程管理以及数据管理

1. 针对Camera相机预览,采集回调数据的处理

难点: 1.人脸机发热导致死机 重启等问题

2.云平台到下位机人员数据变动实时更新问题(心跳机制确定)

3.人脸识别检测误识别 背光 逆光等问题

方案: 1. a)降低算法运行频率,后台运行算法但是进行休眠,检测到人员才运行算法 b)通过调用系统API在午夜时分定时重启机器

2.区分不同的操作类型Type，通过入队列的方式前者指令没处理完不进行到下一个指令

3.误识别:提高注册人员图片清晰度,提高注册人脸特征值通过率.通过下位机算法检测人脸符合要求精细度，精度不够上传给后台提醒重新刷新人脸数据

背光,逆光:通过开启硬件加速器以及可支持的设备传感器,比如相机的HDR

**订餐餐牌开发**

负责功能:负责整个订餐系统App开发

技术要点:

1. 基于Kotlin+Mvvm基本实现
2. 第三方框架通用封装
3. Aop切面埋点进行数据行为统计分析并且上报给后台
4. 封装通用的适配器,借助RecycleView进行表格绘制等操作
5. 接入微信支付,支付宝sdk
6. 使用本地AnderServer局域服务,调用原生webView方式插入原生的html前端界面进行页面通用参数配置
7. 通过使用vue开发通用配套云平台网页配置,涉及到基本增删改查和分页等基本操作

难点: 1.可视化埋点的数据MixPanel,后台埋点需要下发的viewpath,app端存储path，并在onResume中存储寻找path的任务,然后监听上传

2.本地加载复杂html页面端的抒写,由于知识点不全面改用vue的现成的分页加载策略

**深圳市祈锦通信技术有限公司 （ 2014/10 ~ 2017/2 ）**

工作职责:

1. 根据产品的需求，负责Android应用层开发、维护

2. 负责投影仪相关产品研发

3. 负责第三方客户外接任务开发

**小风速运**

|  |
| --- |
| 责任描述：负债项目中的快递中的分拣模块 |
| 工作描述：   1. 在巴枪中植入小风速运App,App用来扫描快件号以知晓快递号和快递流向等信息。 2. 独立负责字模块分拣模块 主要技术点：MVP,模块化, RxJava, RecycleView,GreenDao，Okhttp,Retrofit   1. 整个功能模块以及系统的搭建 2. 负责基础模块封装 3. 单例模式，策略模式，构造者模式等设计模式的使用 4. 数据库全量(或者增量)更新 5. 性能优化：针对UI卡顿优化,常用的图片内存优化（质量压缩,比列压缩，采样率压缩）,常见的电量wakeLock锁使用优化6. ScrollView嵌套RecycleView所产生的滑动冲突处理 难点: 1.UI卡顿（viewStub,include,merge,约束布局等） 图片内存优化 内存抖动优化（在频繁绘制地方不创建临时对象,不进行耗时操作等） 位图位深的优化(默认转成ARGB\_4444,或者使用webp) 电量优化(屏幕亮暗/设备awake,sleep的切换,尤其是唤醒,传感器采样率的设置) |

**网投影、网应用项目**

项目简介： 负责俩款APP独立开发  
项目描述： 网投影与网应用是基于底层光机投影效果，将软件功能以投影仪的方式呈现出来  
其中用到的技术：自定义view,leak性能检测,性能优化  
1.自定义view半圆弧的滑动，手机切屏炫酷动画  
2.使用bitmap加载图片。  
3.通过leak技术/MAT，来检测内存泄漏。通过trace和抓取log文件来分析anr  
4.针对屏幕横竖屏切换与底层光机横屏冲突问题.通过减少布局层级

5.部光机jni编写:如梯形校正,梯形校正的投屏范围把控,可供上层调用的光机开光,温控参数等设置

难点: 1.Jni部分梯形校正投屏范围参数的设置,多线程加载参数或者通用方法效率问题

2.trace异常native检测

方案: 1.设置可判断的入参,投屏区域的算法计算。封装上层调用的统一光机开关，光亮参数调整的api

2.通过debuggerd命令查看具体的堆栈分配情况